

# INSCRIPTION DANSE LÉA (COURS D'UNE HEURE)

SAISON 2020 / 2021

## Identification du membre

NOM

PRÉNOM

DATE DE NAISSANCE (jj/mm/aaaa)

ADRESSE

CODE POSTAL

COMMUNE

N° DE TÉL

PORTABLE

Email

QUI PRÉVENIR EN CAS D'URGENCE

N° DE TÉL

Afin de permettre à l'Association Loisirs Jeunesse de communiquer au mieux sur ses actions :  
J'autorise l'association Loisirs Jeunesse à utiliser les images où figure moi ou mon enfant, pour une éventuelle publication dans les supports de communication de l'association (plaquette de l'association, *Clin d'oeil*, *Républicain Lorrain*, *TV Mosaik-Cristal*....)

Je soussigné, père, mère, responsable de l'enfant sus-cité, ou membre majeur, déclare avoir pris connaissance du règlement intérieur régissant les activités de l'association Loisirs Jeunesse.

**Date et signature :**

*Merci de joindre 1  
enveloppe pré adressée et  
pré timbrée avec la fiche  
d'inscription.*

## Tarifs

### **Crise sanitaire Covid-19 :**

**une réduction de 30€ sera accordée aux membres de la**

**135,00 €**

Personne issue de la Communauté de Communes du Pays de Bitche

**140,00 €**

Personne non issue de la Communauté de Communes du Pays de Bitche

**+ 10,00€**

Carte de membre

*(une réduction de 10€ sera accordée à partir du deuxième membre du même foyer fiscal)*

**Administration de Loisirs Jeunesse (ne rien remplir dans cette partie)**

**Information membre**

Licence

nouvelle

renouvellement

Certificat médical

autorisation parentale

**Activité**

Cotisation annuelle

135,00 €	Personne issue de la Communauté de Communes du Pays de Bitche
140,00 €	Personne non issue de la Communauté de Communes du Pays de Bitche

-30€ crise sanitaire Covid-19

Carte de membre

10,00€

**Réduction membre\***

2<sup>ème</sup> membre ➤ activité

➤ cotisation

  

3<sup>ème</sup> membre ➤ activité

➤ cotisation

**Gestion / Comptabilité**

Paiement par chèque

Paiement espèce le

Paiement par chèques vacances

Paiement par coupons sport

**Reçu n°**

\* Membres d'une même famille, appartenant au même foyer fiscal